Here is an example code in JavaScript that increments a count each time const animation is used and stops if the value 3 is reached, and then navigates to[www.stackoverflow.com](http://www.stackoverflow.com):

let count = 0;

const animation = [

"\u2554\u2550\u2550\u2550\u2550\u2564\u2564\u2564\u2564\u2550\u2550\u2550\u2550\u2557\n\u2551 \u2502\u2502\u2502 \\ \u2551\n\u2551 \u2502\u2502\u2502 O \u2551\n\u2551 OOO \u2551",

"\u2554\u2550\u2550\u2550\u2550\u2564\u2564\u2564\u2564\u2550\u2550\u2550\u2550\u2557\n\u2551 \u2502\u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 \u2502\u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 OOOO \u2551",

"\u2554\u2550\u2550\u2550\u2550\u2564\u2564\u2564\u2564\u2550\u2550\u2550\u2550\u2557\n\u2551 / \u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 O \u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 OOO \u2551",

"\u2554\u2550\u2550\u2550\u2550\u2564\u2564\u2564\u2564\u2550\u2550\u2550\u2550\u2557\n\u2551 \u2502\u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 \u2502\u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 OOOO \u2551",

"\u2554\u2550\u2550\u2550\u2550\u2564\u2564\u2564\u2564\u2550\u2550\u2550\u2550\u2557\n\u2551 \u2502\u2502\u2502 \\ \u2551\n\u2551 \u2502\u2502\u2502 \u2551\n\u2551 OOOO \u2551"

];

function useAnimation() {

if (count >= 3) {

window.location.href = "https://www.stackoverflow.com/";

return;

}

console.log(animation[count % animation.length]);

count++;

}

PUIS MONTRER CE compte à l’utilisateur (dans le loading screen renvoyer la valeur / nb max? ${count} /3 par ex

une fois payé > débloquer ce compteur. Comment?

* Envoyer un code à l’application qui une fois lu débloque jusqu’à 100, 1000 etc.
* lire si abonnement pris dans le code. Si pris, lancer la boucle avec 100. Si non, boucle avec 3